

# Regulamento Técnico

## TROFÉU Fiat Abarth Punto S2000 - 2018

### 1 - MODELO ADMITIDOS:

1.1 – Marcas/Modelo:

**NSR:** Fiat Abarth Punto S2000

- Os carros participantes são fornecidos pela organização.

### 2 - CARROCARIA:

2.1 - Escala: As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32.

2.2 - Material: Plástico duro.

2.4 - Habitáculo: Origem.

### 3 - CHASSIS:

3.1 - Tipo e Material: Original fornecido com o modelo, sem modificações.

3.2 - Ímans: É proibido o uso de ímans, para além dos do motor.

3.3 - Suporte do Patilhão: Original do chassis. Sem qualquer modificação.

3.4 - Suporte dos Eixos: Os originais do chassis sem modificações.

3.5 - Fixação da Carroçaria: Mediante o sistema original fornecido.

3.6 – Suporte do Motor: O original, só é permitido o uso de motor na posição em *Anglewinder*.

### 4 - TRANSMISSÃO:

4.1 - Tipo: Mecânica do tipo pinhão / cremalheira. Na posição anglewinder.

4.2 - Pinhão: Origem, 13 dentes.

4.2 - Cremalheira: Origem, 31 dentes.

**5 - EIXOS:**

5.1 - Eixos: Origem.

5.2 - Casquilhos: Origem, não é permitido o uso de rolamentos.

**6 - RODAS:**

6.1 - Devem ser compostas por jantes e pneus. O pneu deve cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

6.2 - Jantes: Origem.

6.3 - Pneus: Fornecidos pela organização, origem.

**7 - PATILHÃO, CABOS E PALHETAS:**

7.1 - Cabos: Origem

7.2 - Patilhão: Origem

**8 - MOTOR:**

8.1 - Motor Homologado: Origem – King 21 – 21,400 rpm – 350g-cm a 12v.

8.2 - Característica: Não é permitida a inclusão de qualquer elemento mecânico, eléctrico ou electrónico que altere o rendimento do motor. É permitido remover condensadores ou outros elementos de filtragem que equipem originalmente o motor.

**9 - PESOS :**

9.1 – Livres

**10 - PROVA:**

10.1 – Campeonato será composto por 5 Provas de 6 calhas cada uma. Cada calha tem 5 minutos de duração.

10.2 - Na primeira prova do campeonato será feita uma sessão de qualificação de 1 minuto por piloto numa calha escolhida pela organização para ordenamento das mangas de corrida.

A 1ª Manga contará com os 6 melhores tempos sendo a escolha de calha efetuada pela ordem do 1º ao 6º. As restantes mangas obedecerão a idêntico critério. Nas restantes provas do campeonato a ordenação por mangas respeitará a posição da classificação geral, assim os 6 primeiros correrão na 1ª manga os 6 seguintes na segunda e assim sucessivamente.

10.3 – As provas terão início 45 minutos antes da hora marcada (22:00 horas) para o início da prova, o início da prova terá como tolerância máxima 15 minutos após a hora oficial.

10.4 - Cada calha terá a duração de 5 minutos. Cada prova terá a duração total de corrida de 30 minutos distribuída por 6 calhas.

Cada calha terá início da meta e no final de cada calha serão retirados os metros que no final da manga serão reconvertidos em voltas.

10.5 – Os carros permanecem sempre na mesma calha, os pilotos é que vão rodando a ordem das calhas.

10.6 – Em caso de empate no final do campeonato para o desempate são tidos em consideração as classificações ao longo do campeonato. Se persistir o empate, releva a soma total de voltas no campeonato, ganhando o piloto com maior número total de voltas.

10.7 – O produto de limpeza de pneus é fornecido pela organização, pneus estes limpos no início de cada manga pela organização, não sendo permitido qualquer outro produto de limpeza de pneus entre calhas.

10.8 – No caso de algum carro ter alguma avaria esta só poderá ser reparada durante o tempo de prova, em caso de o carro parar e não andar é posto um carro em pista de substituição enquanto o outro é reparado.

10.9 - As pistagens serão feitas do modo de rotatividade no sentido dos ponteiros do relógio.

10.10 - A pontuação é obtida a partir da soma de voltas nas quatro mangas.

- 1º - 10 pontos
- 2º - 9 pontos
- 3º - 8 pontos
- 4º - 7 pontos
- 5º - 6 pontos
- 6º - 5 pontos
- 7º - 4 pontos
- 8º - 3 pontos
- 9º - 2 pontos
- 10º - 1 ponto
- .... - 1 ponto

## 11 – PENALIZAÇÕES:

1 – Atraso na hora de início da prova: 15 voltas.