

# **Regulamento Técnico**

## Campeonato Formula 1 SCX - 2018

(versão 1.0)

### **1 - MODELOS ADMITIDOS:**

#### **1.1 - Marca / Modelo:**

SCX - Formula 1

### **2 - CARROÇARIA:**

**2.1 - Escala:** As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32.

**2.2 - Material:** Em plástico injetado.

**2.3 - Peças Obrigatórias:** É obrigatório manter todos os elementos originais, incluindo transparências e painéis interiores.

É permitido somente retirar antenas, retrovisores.

Todos os elementos exteriores da carroçaria ( spoilers, difusores, grelhas, etc ) devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante a prova.

A carroçaria deverá ser fixada ao chassis do carro de acordo com o sistema original do modelo.

- **Habitáculo e Piloto:** Original.

### **3 CHASSIS:**

**3.1 - Tipo e Material:** Chassis original fornecido com o modelo, sem modificações.

**3.2 - Ímans:** É proibido o uso de íman, para além dos do motor.

**3.3 - Suporte do Patilhão:** Original do chassis, sem qualquer modificação.

**3.4 - Suporte dos Eixos:** Os originais do chassis, sem modificações.

**3.5 - Fixação da Carroçaria:** Mediante o sistema original fornecido.

**3.6 - Suporte do motor:** Origem - INLINE,

**3.7 - Suspensão:** Não é permitido o uso de suspensão.

#### **4 TRANSMISSÃO:**

**4.1 - Tipo:** Mecânica de pinhão e cremalheira. Na posição Inline.

**4.2 - Pinhão:** Livre.

**4.3 - Cremalheira:** Livre.

#### **5 EIXOS:**

**5.1 - Eixos:** Livres, é permitido o uso de anilhas e/ou espaçadores somente para a redução de folgas nos eixos.

**5.2 - Casquilhos:** Originais, não é permitido rolamentos.

#### **6 RODAS:**

**6.1 - Jantes:** Trás: 14,4x11,5mm, lagura do eixo traseiro: 72mm

**6.2 - Pneus:** Pneus fornecidos pela organização, marca Slotit P3 F1.

Os pneus dianteiros podem ser colados às jantes, trimados, devendo apresentar uma superfície de contato plana. As jantes/pneus da frente devem tocar na pista (a verificar em placa carrera).

O pneu deve cobrir totalmente a jante no seu diâmetro e largura.

As rodas completas montadas nos eixos não poderão sobressair da carroçaria (medindo-se no prolongamento vertical das cavas das rodas).

O uso de tampões das jantes é opcional.

#### **7 PATILHÃO, CABOS E PALHETAS:**

**7.1 - Cabos:** Livres.

**7.2 - Patilhão:** Origem.

**7.3 - Palhetas:** Livres

## **8 MOTOR:**

**8.1 – Modelo:** Motor Homologado: Motor SCX com o limite máximo de rotações de 19,000 rpm e -7g de atração magnética, (Tolância: 4%).

Não é permitida a inclusão de qualquer elemento estático, mecânico, elétrico ou eletrônico que altere o rendimento do motor. Em caso de se observar um anormal acréscimo de performance, a organização reserva-se o direito de medir a rotação e o efeito magnético do motor.

## **9 PESOS :**

**9.1– Lastro:** É permitido o uso de lastro, desde que solidamente fixado ao chassis e no interior deste. No caso de este se soltar em prova só é permitida a sua fixação em tempo de prova.

## **10 PROVA:**

**10.1- Marca:** Carrera de 6 calhas.

**10.2- Campeonato/Provas:** O campeonato será composto por 5 provas, contando para a classificação geral a totalidade dos pontos atribuídos .

Os critérios de desempate serão:

1º -o maior nº de 1ºs lugares, de 2ºs,3ºs...etc.

2º- O somatório de voltas e metros remanescentes ao longo das 5 provas.

As verificações técnicas terão início 45 minutos antes da hora marcada (22:00 horas) para o início da prova, o início da prova terá como tolerância máxima 15 minutos após a hora oficial.

Cada calha terá a duração de 5 minutos, entre calhas cada piloto tem que colocar o marcador que lhe é entregue no início da manga, para colocar o carro no mesmo sitio onde terminou a calha anterior, este marcador tem o numero a que cada piloto inicia a manga, cada prova terá a duração total de corrida de 30 minutos distribuída por 6 calhas.

Cada piloto tem um tempo limite de 2 minutos para troca de calha, e limpeza de pneus e patilhas, pneus limpos só com benzina e na maquina de limpeza de pneus, patilhas com um pano e benzina.

Na primeira prova do campeonato será feita uma sessão de qualificação de 1 minuto por piloto numa calha escolhida pela organização para ordenamento das mangas de corrida.

A 1ª Manga contará com os 6 melhores tempos sendo a escolha de calha efetuada pela ordem do 1º ao 6º. As restantes mangas obedecerão a idêntico critério. Nas restantes provas do campeonato a ordenação por mangas respeitará a posição da classificação geral, assim os 6 primeiros correrão na 1ª manga os 6 seguintes na segunda e assim sucessivamente.

Na entrada em parque fechado todas as viaturas serão sujeitas a verificação técnica.

Não é permitida a troca de carro durante o campeonato, no caso de troca de carro durante o campeonato o piloto perde o total de pontos ganhos até a troca do carro.

As pistagens seram feitas do modo de rotatividade no sentido dos ponteiros do relógio.

### **Pontuação:**

A classificação por prova será feita pelo somatório do nº de voltas acrescido da metragem, os critérios de desempate serão:

1º - maior nº de metros efetuados na ultima calha.

2º - melhor tempo efetuado na ultima calha.

### **10.3- Penalizações:**

- Reparações feitas em tempo de mudança de calhas: 40 voltas.
- Uso de motor não autorizado pela organização: Desclassificado.
- Uso de pneus não autorizado pela organização: Desclassificação .
- A não utilização dos marcadores entre calhas: 10 voltas.
- Utilização de produto de limpeza não fornecido pela organização: 60 voltas.
- Qualquer alteração na carroçaria ou chassis: 50 voltas.
- A falta de pistagem pela parte de um piloto: 25 voltas.
- O não cumprimento da ordem de pistagem: 5 voltas
- Qualquer piloto que seja visto a mexer nos pneus entre bancada e pista: 20 voltas.

### **11 OMISSÕES:**

**11.1- Omissões:** Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização.

A inscrição na mesma implica a plena aceitação do presente regulamento por parte do concorrente.