

# Regulamento Técnico

## CAMPEONATO CLÁSSICOS - 2018

### 1 - MODELO ADMITIDOS:

1.1 – Modelo: São admitido modelos.

SLOT.IT

NSR

SUPERSLOT

FLY

POLICAR

SLOTTER

### 2 - CARROÇARIA:

2.1 - Escala: As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32.

2.2 - Material: Plástico duro.

2.4 - Habitáculo: Original.

2.5 - Piloto: Deve manter-se a figura tridimensional de origem.

### 3 - CHASSIS:

3.1 - Tipo e Material: Original fornecido com o modelo, sem modificações.

3.2 - Ímans: É proibido o uso de ímans, para além dos do motor.

3.3 - Suporte do Patilhão: Original do chassis. Sem qualquer modificação.

3.4 - Suporte dos Eixos: Os originais do chassis sem modificações.

3.5 - Fixação da Carroçaria: Mediante o sistema original fornecido.

3.6 – Suporte do Motor: O original, só é permitido o uso de motor na posição em *Sidewinder* .

**4 - TRANSMISSÃO:**

4.1 - Tipo: Mecânica do tipo pinhão / cremalheira. Na posição sidewinder.

4.2 - Pinhão: Livre.

4.2 - Cremalheira: Livre.

**5 - EIXOS:**

5.1 - Eixos: Origem

5.2 - Casquilhos: Origem, não é permitido o uso de rolamentos.

**6 - RODAS:**

6.1 - Devem ser compostas por jantes e pneus. O pneu deve cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

6.2 - Jantes: Livre

6.3 - Pneus: Fornecidos pela organização

**7 - PATILHÃO, CABOS E PALHETAS:**

7.1 - Cabos: Livre

7.2 - Patilhão: Livre, com limite nas medidas: C:20mm P:7mm

**8 - MOTOR:**

8.1 - Motor Homologado: Limite maximo motor Slot.it - 21,500 rpm. (cabeça laranja) 170 gr/cm. 12 V - Ref: MX06.

8.2 - Característica: Não é permitida a inclusão de qualquer elemento mecânico, eléctrico ou electrónico que altere o rendimento do motor. É permitido remover condensadores ou outros elementos de filtragem que equipem originalmente o motor.

**9 - PESOS :**

9.1 – Livres

**10 - PROVA:**

10.1- Marca: Carrera de 6 calhas.

10.2- Campeonato/Provas: O campeonato será composto por 5 provas, contando para a classificação geral a totalidade dos pontos atribuídos .

Os critérios de desempate serão:

1º -o maior nº de 1ºs lugares, de 2ºs,3ºs...etc.

2º- O somatório de voltas e metros remanescentes ao longo das 5 provas.

As verificações técnicas terão início 45 minutos antes da hora marcada (22:00 horas) para o início da prova, o início da prova terá como tolerância máxima 15 minutos após a hora oficial.

Cada calha terá a duração de 5 minutos, entre calhas cada piloto tem que colocar o marcador que lhe é entregue no início da manga, para colocar o carro no mesmo sítio onde terminou a calha anterior, este marcador tem o número a que cada piloto inicia a manga, cada prova terá a duração total de corrida de 30 minutos distribuída por 6 calhas.

Cada piloto tem um tempo limite de 2 minutos para troca de calha, e limpeza de pneus e patilhas, pneus limpos só com benzina e na máquina de limpeza de pneus, patilhas com um pano e benzina.

Na primeira prova do campeonato será feita uma sessão de qualificação de 1 minuto por piloto numa calha escolhida pela organização para ordenamento das mangas de corrida.

A 1ª Manga contará com os 6 melhores tempos sendo a escolha de calha efetuada pela ordem do 1º ao 6º. As restantes mangas obedecerão a idêntico critério. Nas restantes provas do campeonato a ordenação por mangas respeitará a posição da classificação geral, assim os 6 primeiros correrão na 1ª manga os 6 seguintes na segunda e assim sucessivamente.

Na entrada em parque fechado todas as viaturas serão sujeitas a verificação técnica.

As pistagens serão feitas do modo de rotatividade no sentido dos ponteiros do relógio.

### **Pontuação:**

A classificação por prova será feita pelo somatório do nº de voltas acrescido da metragem, os critérios de desempate serão:

1º -maior nº de metros efetuados na última calha.

2º - melhor tempo efetuado na última calha.

## **11 – PENALIZAÇÕES:**

1 – Reparações feitas em tempo de mudança de calhas: 30 voltas.

2 – Uso de motor não autorizado pela organização: 50 voltas.

3 – Uso de pneus não autorizado pela organização: 50 voltas.

4 – Utilização de produto de limpeza não fornecido pela organização: 30 voltas.

5 – Qualquer alteração na carroçaria ou chassis: 40 voltas.

6 - A falta de pistagem pela parte de um piloto: 25 voltas.