

Regulamento Técnico

Campeonato Rally Open SCX – 2016

(versão 1.0)

1 - MODELOS ADMITIDOS:

1.1 – Marca: SCX

1.2 – Modelo: Todos os modelos que participaram em rally, quer com tração as duas ou quatro rodas motrizes.

2 - CARROÇARIA:

2.1 - Escala: As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32.

2.2 - Material: Em plástico injectado.

2.3 - Peças Obrigatórias: É obrigatório manter todos os elementos originais, incluindo transparências e painéis interiores.

É permitido somente retirar antenas, escovas limpa vidros, retrovisores, corta-corrente e anéis de reboque.

Todos os elementos exteriores da carroçaria (spoilers, difusores, grelhas, etc)devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante a prova.

A carroçaria deverá ser fixada ao chassis do carro de acordo com o sistema original do modelo.

- **Habitáculo e Piloto:** Original.

3 CHASSIS:

3.1 - Tipo e Material: Chassis original fornecido com o modelo, sem modificações.

3.2 - Ímans: É proibido o uso de íman, para além dos do motor.

3.3 - Suporte do Patilhão: Original do chassis, sem qualquer modificação.

3.4 - Suporte dos Eixos: Os originais do chassis, sem modificações.

3.5 - Fixação da Carroçaria: Mediante o sistema original fornecido.

3.6 – Suporte do motor: O original, só é permitido o uso de motor na posição *INLINE*.

3.7 – Suspensão: Não é permitido o uso de suspensão.

4 TRANSMISSÃO:

4.1 - Tipo: Mecânica de pinhão e cremalheira. Na posição Inline - RWD.

4.2 - Pinhão: Original (9d).

4.3 - Cremalheira: Original (27d).

5 EIXOS:

5.1 - Eixos: Original, é permitido o uso de anilhas e/ou espaçadores somente para a redução de folgas nos eixos.

5.2 - Casquilhos: Original.

6 RODAS:

6.1 - Jantes: Original, não é permitido o uso de jantes de aperto.

6.2 - Pneus: Livre.

O pneu deve cobrir totalmente a jante no seu diâmetro e largura.

As rodas completas montadas nos eixos não poderão sobressair da carroçaria (medindo-se no prolongamento vertical das cavas das rodas).

Não é permitido a limpeza de pneus entre peças.

7 PATILHÃO, CABOS E PALHETAS:

7.1 - Cabos: Original.

7.2 - Patilhão: Original.

7.3 - Palhetas: Livres

8 MOTOR:

– **Modelo:** Livre, dentro da marca SCX.

Não é permitida a inclusão de qualquer elemento estático, mecânico, elétrico ou eletrónico que altere o rendimento do motor. Em caso de se observar um anormal acréscimo de performance, a organização reserva-se o direito de medir a rotação e o efeito magnético do motor.

9 PESOS :

9.1– Lastro: Não é permitido o uso de lastro.

10 PROVA:

10.1- Marca: Ninco.

10.2- Campeonato/Provas: O campeonato será composto por 5 provas, contando para a classificação geral a totalidade dos pontos atribuídos .

Os critérios de desempate serão:

1º -o maior nº de 1ºs lugares, de 2ºs,3ºs...etc.

As verificações técnicas terão início 45 minutos antes da hora marcada (22:00 horas) para o início da prova, o início da prova terá como tolerância máxima 15 minutos após a hora oficial.

Na primeira prova do campeonato será feita um sorteio para apurar a ordem de saída dos pilotos. Nas restantes provas do campeonato a ordem de saída para o rally respeitará a posição da classificação geral

Campeonato será composto por 5 Provas, cada prova é constituída por 6 pec,s cada pec é feita em 10 voltas, sendo 3 pec´s feitas em sentido contrario.

– Não é permitido a reparação do carro entre pec´s.

Na entrada em parque fechado todas as viaturas serão sujeitas a verificação técnica.

Pontuação:

A classificação por prova será feita pelo somatório do tempo total das pec´s .

10.3– Penalizações:

- Reparações feitas em tempo de mudança de calhas: 01:00
- Uso de motor não autorizado pela organização: 02:00
- Limpeza de pneus entre pec´s: 01:00

Outubro de 2016

- Qualquer alteração na carroçaria ou chassis: 02:00
- Utilização de lastro: 02:00
- A falta de pistagem pela parte de um piloto: 01:30

11 OMISSÕES:

11.1– Omissões: Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização.

A inscrição na mesma implica a plena aceitação do presente regulamento por parte do concorrente.

