

Regulamento Técnico

Campeonato GT – 2017

(versão 1.0)

1 - MODELOS ADMITIDOS:

1.1 – Marca / Modelo:

Ninco:

Honda NSX
Toyota Supra
Nissan 350 Z
Lexus
Ferrari 360

Scaleauto:

Mercedes SLS
BMW Z4
Honda HSV
Dodge Viper
SPyker C8
Porsche 991
Corvette A7R
Audi R8

NSR:

BMW Z4
Audi R8
Corvette C6R – C7R
Porsche 997
Aston Martin

Slotit:

Ferrari F40

Black Arrow:

Ferrari GT3 Italia

Arrow Slot:

Sallen S7-R

2 - CARROÇARIA:

2.1 - Escala: As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32.

2.2 - Material: Em plástico injetado.

2.3 -Peças Obrigatórias: É obrigatório manter todos os elementos originais, incluindo transparências e painéis interiores.

É permitido somente retirar antenas, escovas limpa vidros, retrovisores, corta-corrente e anéis de reboque.

Todos os elementos exteriores da carroçaria (spoilers, difusores, grelhas, etc)devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante a prova.

A carroçaria deverá ser fixada ao chassis do carro de acordo com o sistema original do modelo.

- **Habitáculo e Piloto:** Original.

3 CHASSIS:

3.1 - Tipo e Material: Chassis original fornecido com o modelo, sem modificações.

3.2 - Ímans: É proibido o uso de íman, para além dos do motor.

3.3 - Suporte do Patilhão: Original do chassis, sem qualquer modificação.

3.4 - Suporte dos Eixos: Os originais do chassis, sem modificações.

3.5 - Fixação da Carroçaria: Mediante o sistema original fornecido.

3.6 – Suporte do motor: O original, só é permitido o uso de motor na posição *ANGLEWINDER*.

4 TRANSMISSÃO:

4.1 - Tipo: Mecânica de pinhão e cremalheira. Na posição Anglewinder.

4.2 - Pinhão: Livre.

4.3 - Cremalheira: Livre.

5 EIXOS:

5.1 - Eixos: Livres, é permitido o uso de anilhas e/ou espaçadores somente para a redução de folgas nos eixos.

5.2 - Casquilhos: Livres, não é permitido rolamentos.

6 RODAS:

6.1 - Jantes: Livre.

6.2 - Pneus: Pneus fornecidos pela organização, marca Slotit P6.

Os pneus dianteiros podem ser colados às jantes, trimados, devendo apresentar uma superfície de contato plana. As jantes/pneus da frente devem tocar na pista (a verificar em placa carrera).

O pneu deve cobrir totalmente a jante no seu diâmetro e largura.

As rodas completas montadas nos eixos não poderão sobressair da carroçaria (medindo-se no prolongamento vertical das cavas das rodas).

O uso de tampões das jantes é opcional.

7 PATILHÃO, CABOS E PALHETAS:

7.1 - Cabos: Livres.

7.2 – Patilhão: Livre em marca com o comprimento de 22mm e a profundidade de 7mm.

7.3 - Palhetas: Livres

8 MOTOR:

8.1 – Modelo: Sprinter 2 – SC-25b 21,500 rpm – 300gr x cm (Tolância: 20%).

Não é permitida a inclusão de qualquer elemento estático, mecânico, elétrico ou eletrónico que altere o rendimento do motor. Em caso de se observar um anormal acréscimo de performance, a organização reserva-se o direito de medir a rotação e o efeito magnético do motor.

8.2 – Altura: Altura mínima do motor a pista – 1,2mm.

9 PESOS :

9.1– Lastro: É permitido o uso de lastro, desde que solidamente fixado ao chassis e no interior deste. No caso de este se soltar em prova só é permitida a sua fixação em tempo de prova.

10 PROVA:

10.1- Marca: Carrera de 6 calhas.

10.2- Campeonato/Provas: O campeonato será composto por 5 provas, contando para a classificação geral a totalidade dos pontos atribuídos.

Os critérios de desempate serão:

1º -o maior nº de 1ºs lugares, de 2ºs,3ºs...etc.

2º- O somatório de voltas e metros remanescentes ao longo das 5 provas.

As verificações técnicas terão início 45 minutos antes da hora marcada (22:00 horas) para o início da prova, o início da prova terá como tolerância máxima 15 minutos após a hora oficial.

Cada calha terá a duração de 5 minutos. Cada prova terá a duração total de corrida de 30 minutos distribuída por 6 calhas.

Cada piloto tem um tempo limite de 2 minutos para troca de calha, e limpeza de patilhas.

Na primeira prova do campeonato será feita uma sessão de qualificação de 1 minuto por piloto numa calha escolhida pela organização para ordenamento das mangas de corrida.

A 1ª Manga contará com os 6 melhores tempos sendo a escolha de calha efetuada pela ordem do 1º ao 6º. As restantes mangas obedecerão a idêntico critério. Nas restantes provas do campeonato a ordenação por mangas respeitará a posição da classificação geral, assim os 6 primeiros correrão na 1ª manga os 6 seguintes na segunda e assim sucessivamente.

Na entrada em parque fechado todas as viaturas serão sujeitas a verificação técnica.

Pontuação:

A classificação por prova será feita pelo somatório do nº de voltas acrescido da metragem, os critérios de desempate serão:

1º -maior nº de metros efetuados na ultima calha.

2º - melhor tempo efetuado na ultima calha.

10.3- Penalizações:

- Reparações feitas em tempo de mudança de calhas: 40 voltas.
- Uso de motor não autorizado pela organização: 60 voltas.
- Uso de pneus não autorizado pela organização: 60 voltas.
- Utilização de produto de limpeza não fornecido pela organização: 40 voltas.
- Qualquer alteração na carroçaria ou chassis: 50 voltas.
- A falta de pistagem pela parte de um piloto: 30 voltas.

11 OMISSÕES:

11.1- Omissões: Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização.

A inscrição na mesma implica a plena aceitação do presente regulamento por parte do concorrente.