

Regulamento Técnico

CAMPEONATO LMP – 2017

1 - MODELO ADMITIDOS:

1.1 – Modelos:

Arrow Slot:

BMW V12 LMP

Ninco:

BMW V12 LMP

Acura LMP

Slotit:

Audi R8 LMP

Sloter:

Zitek

Spirit:

Reinard 2KQ

Dallara

Scaleauto:

Radical SR-9

2 - CARROÇARIA:

2.1 - Escala: As carroçarias devem ser reproduções à escala 1/32.

2.2 - Material: Plástico duro.

2.4 - Habitáculo: Original.

2.5 - Piloto: Deve manter-se a figura tridimensional de origem.

3 - CHASSIS:

3.1 - Tipo e Material: Original fornecido com o modelo, sem modificações.

3.2 - Ímans: É proibido o uso de ímans, para além dos do motor.

3.3 - Suporte do Patilhão: Original do chassis. Sem qualquer modificação.

3.4 - Suporte dos Eixos: Os originais do chassis sem modificações.

3.5 - Fixação da Carroçaria: Mediante o sistema original fornecido.

3.6 – Suporte do Motor: O original, só é permitido o uso de motor na posição **Inline**.

3.7 – Altura do Plano do Motor ao Solo: A altura mínima 1,2mm, com as quatro rodas a tocar na calha carrera.

4 - TRANSMISSÃO:

4.1 - Tipo: Mecânica do tipo pinhão / cremalheira. Na posição inline.

4.2 - Pinhão: Livre.

4.2 - Cremalheira: Livre.

5 - EIXOS:

5.1 - Eixos: Livre

5.2 - Casquilhos: Livre, não é permitido o uso de rolamentos.

6 - RODAS:

6.1 - Devem ser compostas por jantes e pneus. O pneu deve cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura, não podendo esta ultrapassar o limite da carroçaria.

6.2 – Jantes: Livre

6.3 - Pneus: Fornecidos pela organização

7 - PATILHÃO, CABOS E PALHETAS:

7.1 - Cabos: Livre

7.2 - Patilhão: Livre em marca com o comprimento de 22mm e a profundidade de 7mm.

8 - MOTOR:

8.1 - Motor Homologado: Sprinter 2 – SC-25b 21,500 rpm – 300gr x cm (Tolêrancia: 20%).

8.2 - Característica: Não é permitida a inclusão de qualquer elemento mecânico, eléctrico ou electrónico que altere o rendimento do motor. É permitido remover condensadores ou outros elementos de filtragem que equipem originalmente o motor.

9 - PESOS :

9.1 – Livres

10 - PROVA:

10.1 – Campeonato será composto por 6 Provas de 6 calhas cada uma. Cada calha tem 5 minutos de duração.

10.2 - Na primeira prova as posições para a grelha de partida seram sorteada, nas seguintes provas a ordem de partida é obtida a partir da classificação do campeonato.

10.3 – Em caso de empate no final do campeonato para o desempate são tidos em consideração as classificações ao longo do campeonato. Se persistir o empate, releva a soma total de voltas no campeonato, ganhando o piloto com maior número total de voltas.

10.4 – É permitida a utilização do peso necessário para a afinação do carro, desde que este seja solidamente fixado ao chassis. Caso se solte em prova só pode ser recolocado em tempo de prova.

10.5 – Os pneus, iguais para todos os pilotos e da marca Slot.it P6, são entregues em estado novo para a primeira prova pela organização. Querendo, são colados na presença de um membro da organização, e após colagem o carro entra em parque fechado. No final de cada prova a organização faz a recolha dos pneus para a prova seguinte.

10.6 – O produto de limpeza de pneus é fornecido pela organização, não sendo permitido qualquer outro produto de limpeza de pneus entre calhas.

10.7 – Os pneus utilizados neste campeonato podem ser utilizados em futuros campeonatos que se venham a realizar até ao fim da temporada

10.8 – Qualquer reparação necessária só pode ser efectuada em tempo de prova, a reparação só pode ser feita no pit stop assinalado na pista, caso o carro não consiga chegar ao pit stop pode ser recolhido para a reparação, este no fim da reparação é colocado no pit stop para completar o tempo restante de calha, sendo proibida em tempo de mudança de calhas a reparação do carro.

10.9 – No final de cada prova será verificado o 1º, 2º, 3º piloto e será sorteado um piloto dos que participaram para medição do motor.

10.10 - A pontuação é obtida a partir da soma de voltas nas quatro mangas.

1º - 10 pontos

2º - 9 pontos

3º - 8 pontos

4º - 7 pontos

5º - 6 pontos

6º - 5 pontos

7º - 4 pontos

8º - 3 pontos

9º - 2 pontos

10º - 1 ponto

.... - 1 ponto

Em caso de concorrentes que participem nas provas e os carros não estejam conforme o regulamento é dada a pontuação 1 ponto.

11 – PENALIZAÇÕES:

- 1 – Reparações feitas em tempo de mudança de calhas: 30 voltas.
- 2 – Uso de motor não autorizado pela organização: 50 voltas.
- 3 – Uso de pneus não autorizado pela organização: 50 voltas.
- 4 – Uso de cremalheira ou pinhão diferente: 50 voltas.
- 5 – Utilização de produto de limpeza não fornecido pela organização: 30 voltas.
- 6 – Qualquer alteração na carroçaria ou chassis: 40 voltas.
- 7 – Falta de pistagem: 30 voltas

